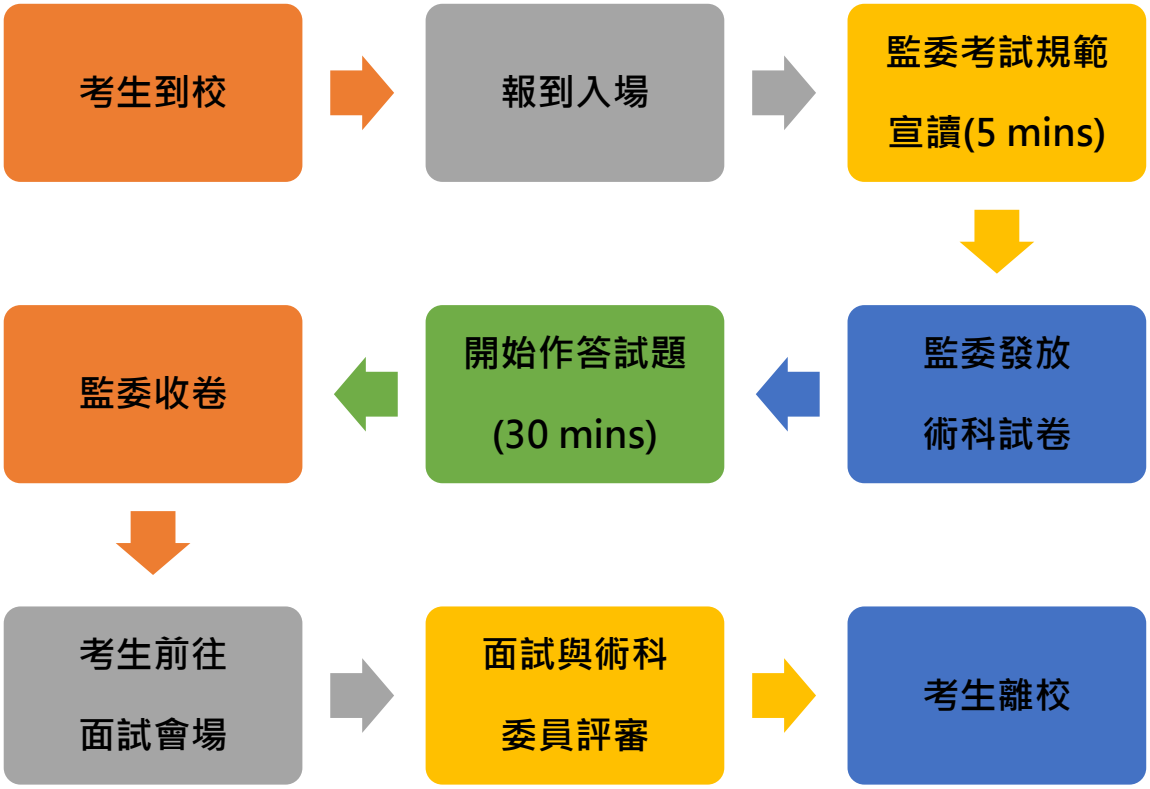
113 學年度僑光科技大學甄選入學　多媒體與遊戲設計系 第二階段複試流程圖



備註：若考生未能於規定時間報到者，歡迎電洽本校各系調整複試日期及時間。04-27016855 轉 2302

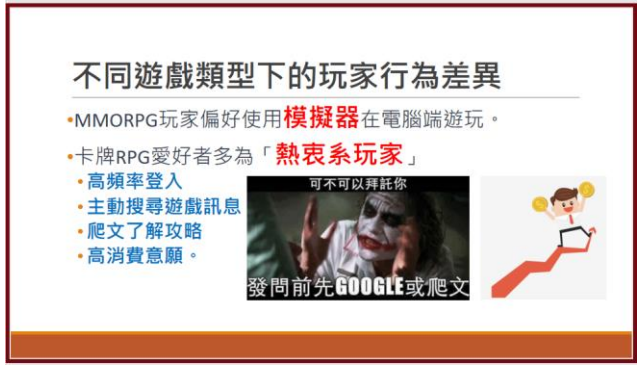
113 學年度僑光科技大學甄選入學　術科實作施行方式

<table>
<tr><td colspan="2">招生系別</td><td colspan="3">多媒體與遊戲設計系</td></tr>
<tr><td colspan="2">招生類別及名額(一般生)</td><td>設計群 38 人</td><td>電機電子群　資電類 10 人</td><td>商業與管理群 12 人</td></tr>
<tr><td rowspan="3">實作
內容</td><td>科目名稱</td><td>基礎素描</td><td>資料處理與企劃</td><td>資料處理與企劃</td></tr>
<tr><td>考生須自備工具</td><td>考試相關用品如繪圖時所用的鉛筆、2B 鉛筆、尺、軟硬橡皮擦等文具</td><td>無</td><td>無</td></tr>
<tr><td>操作方式</td><td>【實作方式】:
(1) 由本系監考人員統一說明測驗內容與方式。
(2) 由應考學生依指定之術科測驗題目，並於限制時間內完成現場試題。
(3) 施測時間
a.試題說明 :5 分鐘。
(含考生提問及監人員解答)
b.試題實作 :30 分鐘。
【實作流程】:
依術科題目中的圖片，用鉛筆等文具完成一幅素描作品。
說明：
(1) 非本科生術科測驗請依以下之圖片靜物圖片素描。
(2) 本科生術科測驗請依以下之圖片靜物圖片素描。
(3) 計分方式
a.術科測驗占考試總成績 10%</td><td>【實作方式】:
(1) 由本系監考人員統一說明測驗內容與方式。
(2) 由應考學生依指定之術科測驗題目，並於限制時間內完成現場試題。
(3) 施測時間
a.試題說明 :5 分鐘。
(含考生提問及監人員解答)
b.試題實作 :30 分鐘。
【實作流程】:
依術科題目完成術科作品。
【計分方式】:
a.術科測驗占考試總成績 10%
b.術科測驗以百分計算，由 2 位校內評審依「評分標準」進行評分，並取小數點後 2 位。</td><td>【實作方式】:
(1) 由本系監考人員統一說明測驗內容與方式。
(2) 由應考學生依指定之術科測驗題目，並於限制時間內完成現場試題。
(3) 施測時間
a.試題說明 :5 分鐘。
(含考生提問及監人員解答)
b.試題實作 :30 分鐘。
【實作流程】:
依術科題目完成術科作品。
【計分方式】:
a.術科測驗占考試總成績 10%
b.術科測驗以百分計算，由 2 位校內評審依「評分標準」進行評分，並取小數點後 2 位。</td></tr>
</table>

		b.術科測驗以百分計算，由 2 位校內評審依「評分標準」進行評分，並取小數點後 2 位		
題目		依照試卷上的圖片，使用素描鉛筆用具完成一幅速寫素描作品。	利用文字檔提供的文案，整理成 3-5 頁簡報，亦可透過網路找尋適合的圖進行設計簡報。	利用文字檔提供的文案，整理成 3-5 頁簡報，亦可透過網路找尋適合的圖進行設計簡報。
準備方向/參考解答			 	

台灣手遊市場地位
•台灣是全球第5大手遊市場。
•社團法人台灣遊戲產業振興會進行「2023台灣手機遊戲玩家調查」。
第五大
手遊市場

玩家消費心理與趨勢
•玩家付費原因：
•限時禮包
•禮包內容超值
•能立刻提升戰力
•年輕玩家更傾向精準計算遊戲幣價值，根據喜好程度進行消費。


不同遊戲類型下的玩家行為差異
•MMORPG玩家偏好使用模擬器在電腦端遊玩。
•卡牌RPG愛好者多為「熱衷系玩家」
•高頻率登入
•主動搜尋遊戲訊息
•爬文了解攻略
•高消費意願。
可不可以拜託你
發問前先GOOGLE或爬文